RÈGLEMENT SPORTIF · ÉDITION 2027

BACKYARD

Backyard du Bois de la Cambre

Une boucle de 6,7 km. Un départ toutes les heures. 24 heures pour aller le plus loin possible.

DÉPART
Sam. 06.03.2027 · 14:00

FIN
Dim. 07.03.2027 · 14:00

LIEU
Bois de la Cambre, Bruxelles

ÉPREUVES
Backyard 24h · One Loop

BOUCLE
6,7 km · 85 m D+

ORGANISATION
Beautiful Sports

Version 1 · 13.11.2026 · Les passages surlignés en jaune sont à confirmer avant publication.

Ce règlement fixe les règles sportives de la Backyard du Bois de la Cambre. En t'inscrivant, tu l'acceptes sans réserve. En cas de doute sur place, la direction de course a le dernier mot.

01 Organisation et épreuves

La Backyard du Bois de la Cambre est organisée par Beautiful Sports, au Bois de la Cambre à Bruxelles. L'accueil et le retrait des dossards se font à la Tente de Course, juste avant l'arrivée (Av. de Flore 3/4, 1000 Bruxelles). Deux épreuves sont proposées :

- **Backyard 24h** : du samedi 06.03.2027 à 14:00 au dimanche 07.03.2027 à 14:00, soit 24 boucles au maximum (160,8 km).
- **One Loop** : le samedi 06.03.2027 à 12:00, une seule boucle de 6,7 km, chronométrée. Pour découvrir le parcours, ou pour s'échauffer avant d'accompagner un coureur.

HEURE	PROGRAMME
Sam. 10:00	Ouverture du retrait des dossards
Sam. 12:00	Départ du One Loop
Sam. 14:00	1re cloche du Backyard 24h
Dim. 13:00	24e et dernière cloche
Dim. 14:00	Fin de la Backyard
Dim. 14:30	Podiums et afterparty

02 Conditions de participation

- **Backyard 24h** : avoir 18 ans révolus le jour de la course.
- **One Loop** : avoir 16 ans révolus le jour de la course. Les mineurs fournissent une autorisation parentale signée au retrait du dossard.
- Aucun certificat médical n'est demandé. À l'inscription, tu déclares sur l'honneur être en bonne santé et apte à pratiquer la course à pied sur de longues durées.
- Le nombre de dossards est limité. L'inscription est personnelle : le dossard ne peut être cédé que par la procédure officielle de transfert prévue dans les conditions d'inscription.

03 Dossard et chronométrage

- Le dossard se porte sur le devant du corps, entièrement visible, sans être plié ni découpé, pendant toute la course.
- Il contient la puce de chronométrage. Chaque boucle est enregistrée au passage de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée. Un coureur qui ne passe pas sur un tapis n'est pas enregistré.
- Seuls les temps et passages du chronométrage officiel font foi pour les éliminations et les classements.

04 La boucle

- La boucle mesure 6,7 km pour 85 m de dénivelé positif. Elle fait le tour du Bois de la Cambre, nord et sud, entre drèves roulantes et singles en forêt.
- Le parcours est entièrement balisé. Tu dois le suivre en totalité, dans le sens indiqué, sans raccourci.
- Le bois reste un espace public. Tu partages certains passages avec des promeneurs et des cyclistes : tu restes attentif et courtois.
- Rien ne se jette dans la nature : déchets, emballages de gels, gobelets. Les poubelles sont au camp de base.

05 Le principe : une boucle par heure

1. Un départ est donné toutes les heures pile, au coup de cloche. Le premier à 14:00 le samedi, le dernier à 13:00 le dimanche.
2. Des signaux sonores sont donnés 3 minutes, 2 minutes et 1 minute avant chaque cloche.
3. Au coup de cloche, tu dois être dans le sas de départ. Tu as ensuite **30 secondes** pour franchir la ligne de départ.
4. Personne ne part avant la cloche.
5. Tu dois franchir la ligne d'arrivée avant la cloche suivante. Le temps qu'il te reste est ton temps de repos.
6. Courir, trottiner ou marcher : le rythme est libre.

Sens unique. Après la ligne d'arrivée, tu traverses les tentes puis le village jusqu'au sas de départ. Toujours dans le même sens : jamais de demi-tour vers l'arrivée ou sur le parcours.

06 Élimination (DNF)

Ta course s'arrête, et tu es classé DNF à ton nombre de boucles complètes, si :

- tu n'es pas dans le sas au coup de cloche, ou tu ne franchis pas la ligne de départ dans les 30 secondes ;
- tu franchis la ligne d'arrivée après la cloche suivante ;
- tu abandonnes. L'abandon se déclare au poste de chronométrage ;
- tu coupes le parcours, en sors, ou reçois une aide interdite (article 09) ;
- tu n'as pas le matériel obligatoire au moment du départ (article 10) ;
- l'équipe médicale ou la direction de course décide de t'arrêter.

Après ton DNF

1. Tu passes au poste de chronométrage, qui valide ton nombre de boucles.
2. Tu décroches ta photo du Mur. Elle est tamponnée DNF, tu la gardes.
3. Tu reçois ta médaille DNF.
4. Tu libères ton spot sous la tente dans un délai de [À CONFIRMER], puis tu restes encourager les autres.

07 Fin de course, Finisher et classement du 24h

- La Backyard s'arrête après la 24e boucle, partie à 13:00 le dimanche. Il n'y a pas de boucle supplémentaire au-delà des 24 heures.

- **Finisher** : tu as bouclé les 24 boucles, chacune avant la cloche suivante.

Classement

1. Les coureurs sont classés d'abord au nombre de boucles complètes.
2. À nombre de boucles égal, ils sont départagés par leur ordre d'arrivée sur leur dernière boucle complète, au chronométrage officiel.

Concrètement : le vainqueur est le premier Finisher à franchir la ligne d'arrivée de la 24e boucle. Un coureur éliminé après 15 boucles est classé derrière tous ceux qui en ont fait 16, et devant ceux qui en ont fait 14.

Podiums hommes et femmes, le dimanche à 14:30.

08 One Loop

- Départ groupé le samedi à 12:00, sur la même boucle balisée de 6,7 km.
- Barrière horaire : [À CONFIRMER].
- Course chronométrée, avec un classement scratch et un classement hommes et femmes. Podium [HEURE À CONFIRMER].
- Les articles 03, 04, 09 et 11 à 14 s'appliquent aussi au One Loop.

09 Ravitaillement, assistance et accompagnants

- Le ravitaillement est inclus. Chaque tente coureurs dispose d'un espace ravito de 3 × 3 m : soupe, bouillon, nouilles instantanées, chips, bonbons, fruits, gaufres… Café, électrolytes, boissons sucrées et eau à volonté.
- Aucun ravitaillement n'est prévu sur la boucle. Tu peux emporter ce que tu veux sur toi.
- Toute assistance (nourriture, soins, matériel, changement de tenue) se fait uniquement au camp de base, sous ta tente ou au ravito.
- Chaque coureur reçoit un dossard accompagnant. Tu peux avoir autant d'accompagnants que tu veux, mais un seul à la fois sous la tente coureurs, porteur de ce dossard.
- Les accompagnants n'ont accès ni au parcours, ni au sas de départ, ni à la ligne d'arrivée. Courir ou rouler à côté d'un coureur sur la boucle (lièvre, accompagnement à pied ou à vélo) est interdit.
- Ton spot de 2 m² est à toi : ton matériel reste dedans, les allées restent libres pour la circulation et la sécurité.

10 Matériel

OBLIGATOIRE	CONSEILLÉ
Frontale et batterie de rechange, pour toutes les boucles qui partent entre 18:00 et 07:00	Tenues de rechange
Gobelet ou flasque (pas de gobelets jetables au ravito)	Veste chaude pour les pauses
Téléphone chargé	Chaise pliante
Couverture de survie	Ta propre nourriture

- Le matériel obligatoire peut être contrôlé au retrait du dossard et dans le sas, à tout moment. Sans lui, tu ne prends pas le départ de la boucle.

- Bâtons et écouteurs sont autorisés, sous ta responsabilité. Avec des écouteurs, tu dois pouvoir entendre les signaux, les consignes des bénévoles et les autres usagers du bois.

11 Sécurité et santé

- Une équipe médicale est présente pendant toute l'épreuve. Elle peut arrêter un coureur à tout moment ; le coureur doit se conformer à sa décision.
- Tout coureur doit porter assistance à un autre coureur en difficulté et prévenir le premier bénévole ou l'organisation.
- Un abandon se déclare toujours au poste de chronométrage, pour que l'organisation sache qui est encore sur le parcours.

12 Esprit de course

- Respect des bénévoles, des autres coureurs, des accompagnants, du public et des usagers du bois.
- Le dopage est interdit, conformément à la réglementation antidopage en vigueur en Belgique.
- Tout comportement dangereux, antisportif ou irrespectueux peut entraîner une disqualification.

13 Météo et force majeure

Pour des raisons de sécurité (météo, décision des autorités, incident), l'organisation peut modifier le parcours, neutraliser une ou plusieurs boucles, ou arrêter la course. En cas d'arrêt définitif, le classement est établi sur la dernière boucle entièrement terminée.

14 Réclamations

Toute réclamation se fait par écrit au poste de chronométrage, au plus tard 30 minutes après l'affichage des résultats provisoires. La direction de course statue ; sa décision est définitive.
